

取扱説明書

TAITO

# OPERATION WOLF

TM

オペレーション ウルフ



タイトー・ファミリーコンピュータ・カセットTFC-OW-5900

TAITO CORPORATION®

コードネーム  
さくせんめい  
作戦名

# オペレーション

ひとじちきゆうしゆつさくせん  
この人質救出作戦は、  
ごくひせいこう  
極秘のうちに成功させなければならない。

ねんなんべいこくぼつぱつ  
198X年南米のリチェゴ国で勃発したクーデターは、一夜にして  
しんせいけんたんじょうせかいじゅうおどろ  
リチェゴに新政権を誕生させ、世界中を驚かした。リチェゴの  
しんだいとうりようしんこくはぜんだいとうりよう  
新大統領は、ただちに親国派の前大統領とカリメア大使館員等  
おおせいじはんしゅうようじょおく  
を、多くの政治犯とともに収容所へ送りこんで  
しまつた。彼らが処刑されるのは、  
じかんもんだい  
もはや時間の問題だ。

じたいおもみだいとうりようとら  
事態を重く見たカリメア大統領は、捕えら  
たいしかんいんきゆうしゆつこくみんやくそくせいき  
れた大使館員の救出を国民に約束し、正規  
ぐんとうにゆうけんとう  
軍の投入も検討された。しかし、かつての  
ぼうちこくしつぱいにまい  
某国での失敗のあの二の舞になることだけ  
は、なんとしても避けねばならなかった。  
そして、ついに大統領の命令は下つた。  
かいにゆうきおんみつしより  
「カリメアの介入は避け隠密に処理せよ」。

きかんごようへい  
そこで、ムトナベ帰還後、傭兵となり、カ  
フリアでいくつもの戦火をくぐりぬけてき  
た歴戦のキミは、ひとりパラシュートでリ  
れきせん  
チェゴに勇敢に降下した。  
ゆうかんこうか

さくせん  
作戦のコードネームは「オペレーションウル  
ろくさくせんひとじちぶじこくがいだつ  
フ(狼作戦)」…キミは人質を無事に国外に脱  
しゆつ  
出させることができるか!?すべてがキミの  
うで  
腕にかかっている。



# オンウルフ発令!



このたびは、タイターゲームカセット「オペレーションウルフ」  
をお買<sup>か</sup>い上<sup>あ</sup>げいただき、ありがとうございました。ゲームの前<sup>まえ</sup>  
にこの「取<sup>とり</sup>扱<sup>あ</sup>い説<sup>せ</sup>明<sup>め</sup>書<sup>し</sup>」をよくお読<sup>よ</sup>みいた<sup>ただ</sup>き、正<sup>ただ</sup>しい使用<sup>し</sup>法<sup>ようほう</sup>でお  
楽<sup>たの</sup>しみくだ<sup>せ</sup>さい。なお、このゲームに登<sup>とう</sup>場<sup>じょう</sup>する人<sup>じん</sup>物<sup>ぶつ</sup>名<sup>めい</sup>・スー  
ーリ<sup>り</sup>設<sup>せ</sup>定<sup>てい</sup>は、すべ<sup>く</sup>てフイ<sup>ひ</sup>クシ<sup>し</sup>ョン<sup>ん</sup>であり、実<sup>じ</sup>際<sup>さい</sup>の事<sup>じ</sup>件<sup>けん</sup>とはなん  
ら関<sup>かん</sup>係<sup>けい</sup>が<sup>り</sup>あ<sup>り</sup>ま<sup>せ</sup>んので、ご了<sup>り</sup>承<sup>よう</sup>くだ<sup>さ</sup>い。

## CONTENTS

1. ゲーム(作戦)を始める前に	2
2. 作戦の目的	2
3. 作戦の概要	3
4. コントローラーの操作方法	5
①ジョイパッド ②トラックボール	
③銃	
5. コンソール部の表示	7
6. 作戦の遂行	9
●敵兵	●射 <sup>う</sup> ってはいけ <sup>じんぶつ</sup> ない人物
●特殊な敵兵	●アイテ <sup>るい</sup> ム類
●敵メカ	●その他 <sup>た</sup> の出 <sup>しゅつ</sup> 現 <sup>げん</sup> 物
●敵将 <sup>てきしょうぐん</sup> 軍・その他 <sup>ほか</sup>	
7. 各戦場の特色(効果)	14



## 1

# ゲーム(作戦)を始める前に

- カセットを交換するときは、必ず電源を切った状態で行ってください。
- 強いショックを与えたり、分解したりしないでください。
- 端子部にさわったり、水にぬらしたりは絶対にしないでください。
- 高温や湿気の多い場所での使用や保管は避けてください。
- 使用後は必ずACアダプタをコンセントから抜いてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームするときは、健康のため、約2時間ごとに10分から20分の小休止をしてください。

## 2

## 作戦の目的

プレイヤーは、ただ1人極秘の任務をおびて、敵に捕えられた要人(VIPの捕虜)を救出に行きます。

キミの前には、幾多の困難と危険が待ちかまえています。



- マシンガン(または単発銃)とロケット砲で、画面内に現れる敵をつぎつぎと倒していきます。
- スタート時と各シーンクリアごとに表示される面セレクトの「マップ画面」では、初めは「通信所」「ジャングル」「集落」「弾薬庫」の4つしかありません。「ジャングル」をクリアすると「収容所」が「収容所」をクリアすると「空港」が現れ、セレクト可能になります。
- 空港では、人質を画面の左側まで行かせてクリアすると1ラウンドクリアとなり、次のラウンドへ進めます。人質は、1人でも救出成功とします。
- 収容所でも、空港でも、人質が全員死亡すると、そのシーンクリア後に、ゲームオーバーとなってしまいます。また、ダメージメーターが、すべて赤になると、やはりゲームオーバーになります。
- 「ジャングル」「収容所」「空港」は、クリアしなければ次のラウンドに進めないが、その他のシーンは、必ずしもセレクトしなくてもゲームを終らせる事はできます。
- クリアしたシーンの数や救出した人質の数で、エンディングやボーナス得点が異なります。
- コンティニューは、1ステージで1回とする(このとき、スコア表示はクリアされてしまいます)。

●ポーズボタンは、ゲーム中しか受けつけません(デモ中はできません)。

●シーンクリアのとき、各シーン\$10,000ずつボーナスがあります。

●ゲームスタート時の弾薬のストック数は、マガジンが"7"、ロケット弾は"5"となります。(コンティニュー時と次のラウンドのスタート時も同じです)

●マガジンとロケット弾は、それぞれ最大"9"ストックまで増えます。

●1ラウンド終派了後(人質を1人以上救出したとき)、大統領のデモがあります。その後、ジョイパット、トラックボールのAボタン(銃の場合はトリガー)を押すと、次ラウンドのデモがあり、ゲームが始まります。

●ラウンドは、全部で4ラウンドあり、1ラウンドごとに敵の動きがだんだん速くなります。(敵が出現してから、弾を射つまでの時間が速くなります)。  
また、ラウンド4の次はラウンド1にもどります。

※1ラウンドは、パラシュートのデモから空港クリアデモ(大統領デモ)までとなります。

〈ラウンド〉 1 → 2 → 3 → 4 → 1 → 2 → 3 → 4  
                                (注1)                                  (注1のくりかえし)

それではキミの成功を祈る!!

## 4 コントローラの使い方

### ●ジョイパッドでゲームをする場合

- ①本体にカセットをセットして、電源を入れてください。
- ②スタートボタンを押すと

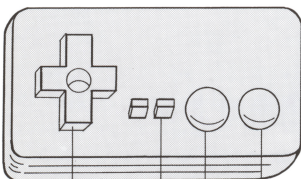
## "CURSOR SPEED SELECT( )"

の画面になります。好みのカーソルスピードをセレクトボタンで選択して、スタートボタンを押すと、ゲームが始まります。

カーソルスピードは( )に出ます。

SLOWEST (最遅)、SLOWER (遅い)、  
MEDIUM (普通)、FASTER (速い)、  
FASTEST (最速)の5段階に変化します。

### ③各部の設定

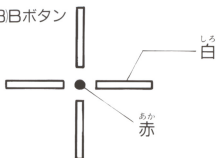


- (1)カーソル操作
- (2)弾丸発射(押したままで連射)
- (3)ロケット弾発射(単発)
- (4)スタート、ポーズ

### ④コンティニューの仕方

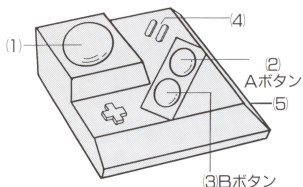
Bボタン(NO)、Aボタン(YES)

### ⑤ゲーム中、敵を狙うカーソル



## ●トラックボールでゲームをする場合<sup>ぼ あい</sup>

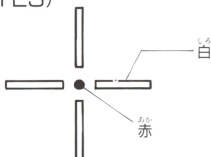
- ①本体の拡張端子<sup>ほんたい かくちやうたん し</sup>にトラックボールをセットして電源<sup>でんげん い</sup>を入れてください。
- ②スタートボタン<sup>お</sup>を押すと、デモ<sup>ご</sup>後にゲームが始<sup>はじ</sup>まります。(但し<sup>ただ</sup>トラックボールでは、カーソルスピードは選<sup>せんたく</sup>択できません)。
- ③各部<sup>かく ぶ</sup>の設定<sup>せつてい</sup>



株<sup>ふん き</sup>ホリ電機  
ホリトラック

- (1)カーソル操作<sup>そう き</sup>
- (2)弾丸<sup>だんがん</sup>発射<sup>はつしや</sup>(押したままで連<sup>れん</sup>射<sup>お</sup>)
- (3)ロケット<sup>だんはつしや</sup>弾<sup>たん</sup>発射<sup>ぱつ</sup>(単発)
- (4)スタート、ポーズ
- (5)コントローラ<sup>ていそく こうそく</sup> 低速、高速、切<sup>きり</sup>換<sup>かえ</sup>

- ④コンティニュー<sup>し かた</sup>の仕方
- Bボタン(NO)、Aボタン(YES)
- ⑤ゲーム中<sup>ちゆう</sup>、敵<sup>てき</sup>を狙<sup>ねら</sup>うカーソル

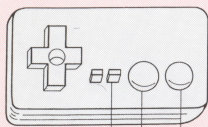


## ●銃<sup>じゆう</sup>でゲームをする場合<sup>ぼ あい</sup>

- ①本体の拡張端子<sup>ほんたい かくちやうたん し</sup>に銃<sup>じゆう</sup>をセットしてから、電源<sup>でんげん い</sup>を入れてください。
- ②銃<sup>じゆう</sup>で画面<sup>がめん</sup>を射<sup>う</sup>つとデモ<sup>ご</sup>の後にゲームが始<sup>はじ</sup>まります。
- ③各部<sup>かく ぶ</sup>の設定<sup>せつてい</sup>



## コントローラ1



(1)トリガー

(3)

Aボタン

(2)Bボタン

(1)弾丸発射(連射不可)(2)Bボタンを押すとロケット弾発射

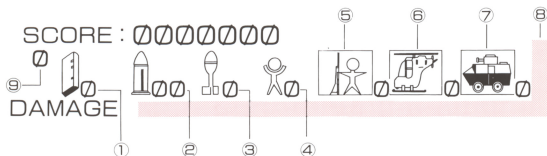
(3)スタート、ポーズ

(4)コンティニューの仕方

銃はのトリガー(YES)、ジョイパットのBボタン(NO)

(5)ゲーム中、敵を狙うカーソルは出ません。(銃で狙う)

## 5 コンソール部の表示



- |                |                   |               |
|----------------|-------------------|---------------|
| (1)マガジnstock数  | (5)敵兵士の人数         | (8)ダメージメータ    |
| (2)弾丸stock数    | (6)敵ヘリコプター数(ジャング) | (9)スーパーマシン    |
| (3)ロケット弾stock数 | ルでは哨戒艇)           | ガンのタイム表示(9~0) |
| (4)人質救出人数      | (7)装甲車台数          |               |

(注意) ○ ダメージは左側から赤色に変わっていきます。全部赤色になったらゲームオーバーとなります。

- 弾丸ストックが“0”(ゼロ)になると、マガジnstockが1つ減ります。
- 弾丸、マガジン、それぞれが“0”(ゼロ)になった時は、2秒に1発の割合で弾丸が5発まで増えます。

## ●ヒット表示

1) 弾丸が画面内に命中したときは

敵(メカ、兵)

空、建物、その他

地面

川(水面)



2) ロケット弾が画面内に命中したときは



※ロケット弾の爆発の効果は、円の範囲内では、同じです。

てきへい

## ●敵兵

てきへい おお しゅるい が めん さ ゆう  
敵兵の大きさは、4種類あり、画面の左右に  
うご こうげき  
動いて攻撃してきます。



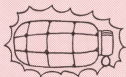
とくしゅ てきへい

## ●特殊な敵兵

しゅりゆうだんへい

## ①手榴弾兵

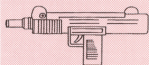
つうしんじよ あら しろ てんめつ どう じ  
通信所に現われ、白く点滅すると同時に  
しゅりゆうだん な  
手榴弾を投げてきます。



きじゅうへい

## ②機銃兵

だんやぐ こ しゅつげん じゅう よこ む らんしや  
弾薬庫に出現して、銃を横に向けて乱射  
しながら現われます。白く点滅した後、  
あら しろ てんめつ あと  
こうげき  
攻撃してきます。



ほうへい

## ③ロケット砲兵

しゅうようじよ あら かま しろ て めつ  
収容所に現われ、構えてから白く点滅し  
だん はつしや  
てロケット弾を発射してきます。



へい

## ④バイク兵

くうこう あら はし う  
空港に現われ、バイクで走りながら射っ  
てきます。



## ⑤ゲリラ兵

アクシデントシーンに現われ、転がりながら攻撃してきます。



## ⑥ナイフ兵

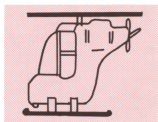
収容所と空港に現われ、捕虜を追いかけて、ナイフで殺します。



## ●敵メカ

### ①ヘリ

ジャングル以外の場所に現われ、白く点滅すると射ってきます。



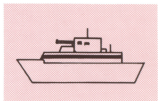
### ②装甲車

収容所とアクシデントシーン以外に現われ、白く点滅すると射ってきます。



### ③哨戒艇

ジャングルのみに現われ、白く点滅すると射ってきます。



## ● 敵将軍・その他

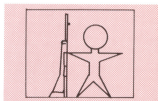
### ① 将軍

ジャングルで敵兵、敵メカを全部倒してから民間の女性を盾にして射ちながら出てきます。



### ② ハインド

空港で敵を全部倒してから現われ、ミサイルを発射したり、マシンガンを使って射ってきます。



### ③ 白旗振り兵

ジャングルで将軍を倒すと現われ、攻撃しないで遠くで白旗を振っています。



## ● 射ってはいけない人物

### ① 看護婦・少年・民間人女性・水着の女性



各シーンに出てくる彼女達を射つとプレイヤーはダメージ“1”を受けます。



## ② 捕虜

収容所、空港に出てきて、画面右端から  
現われ無事に左端まで歩かせれば、救出  
成功です。

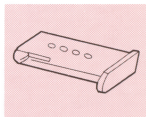


## ● アイテム類

アイテムには、次のような種類があります。そして、プレイヤーが、弾丸を当てると右上方へ飛びさり獲得した事になります。(なおアイテムはロケット弾でも獲得が可能です)。

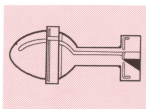
### ① マガジン

これひとつ弾丸20発分で、1個取るとコンソール内のマガジnstockが1個増えます。(最高9ストック)



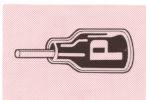
### ② ロケット弾

これを1個取るとロケット弾1個が追加されます。(最高9ストック)



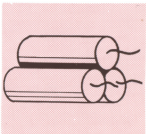
### ③ パワードリンク

これを1個取るとダメージが“5”メモリ回復します。



### ④ ダイナマイト

これに弾を当ててしまうと、その瞬間ロケット弾と同じ爆発がおこります。



## ⑤ スーパーマシンガン

これを取るとコンソール内のマガジン表示の左側にタイマーが表示され、10秒間は何発射っても、弾丸は減らず、速射速度が1.5倍にもなり威力を発揮します。



## ⑥ 弾薬箱

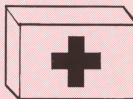
これを取ると、マガジンとロケット弾がそれぞれ最高の9ストックに増えます。



※弾薬箱は、マップ面で弾薬庫を1～2回目に選ぶと、後のシーンでマガジン、ロケット弾がそれぞれ“0”（ゼロ）になると現われます。

## ⑦ 救急箱

これを取ると、ダメージが20メモリ回復します。



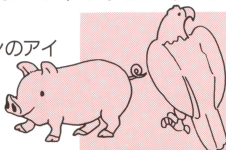
※救急箱は、マップ面で集落を1～2回目に選ぶと、後のシーンでダメージメモリが23以上になると出現します。

(注)弾薬箱と救急箱は、1ラウンドに1回だけ出現します。(マップ面で1～2回目に選ばないと出現しません。)また、これらは、アクシデントシーンまでは、出現しません。

## ● その他の出現物

### ① コンドル・ブタ(コンドルは全シーン、ブタはジャングルと集落)

これらに弾丸を当てるとマガジンのアイテムが現われます。



## ②ニワトリ(ジャングルと集落)<sup>しゅうらく</sup>

弾丸<sup>だんがん</sup>を当てるとロケット弾<sup>あ</sup>のアイテムが  
出てきます。



## ③窓ガラス(通信所・收容所)<sup>しゅうようじよ</sup>

弾丸<sup>だんがん</sup>・ロケット弾<sup>だん</sup>で割れます。(得点<sup>とくてん</sup>には  
なりません)。



※コンドル、ブタ、ニワトリは、1発<sup>ぱつ</sup>当てると、アイテム<sup>あら</sup>が現われ、アイテム<sup>で</sup>が出てきたら、もう一度<sup>いちど</sup>当てると獲得<sup>かくとく</sup>になります。

# 7

## かくシーン とくしよく こう か 各戦場の特色(効果)

### 通信所



大=50 中=4 小=5

## ①通信所(妨害)<sup>ぼうがい</sup>

敵<sup>てき</sup>の通信<sup>つうしん</sup>を妨害<sup>ぼうがい</sup>して、敵兵<sup>てきへい</sup>の増員<sup>ぞういん</sup>を防ぎます。通信所<sup>ふせ</sup>をセレクトしないと、1回<sup>かいごと</sup>毎に敵兵<sup>てきへい</sup>3人、ヘリ<sup>にん</sup>1機<sup>き</sup>ずつ増えます。(ジャングルで  
しやうかいいてい 是哨 戒艇)

## ②ジャングル(情報)<sup>じやうほう</sup>

收容所<sup>しゅうようじよ</sup>の場所<sup>ばしよ</sup>を聞き出す。敵<sup>てき</sup>の最初<sup>さいしよ</sup>のボスが登場<sup>だ</sup>します。ジャングルをクリアすると收容所<sup>しゅうようじよ</sup>がセレクトできます。





### ③集落(休息)

敵から集落を解放します。クリアするとダメージ20メモリ回復します。

### ④弾薬庫(弾薬)

弾薬を補給します。(クリアするとマガジンとロケット弾のストックが9になります。)



### ⑤收容所(目的)

捕虜の救出を行ないます。(全員で5人)捕虜を1人以上救出してクリアすると空港がセレクトできます。

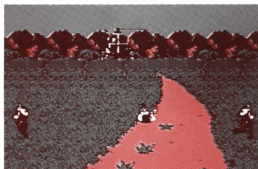
### ⑥空港(脱出)

捕虜を飛行機に乗せて脱出します。



⑦ <sup>ほ へい</sup>アクシデントシーン(“歩兵だけ” と “歩兵とヘリ” の2 <sup>しゅるい</sup>種類あります。)

<sup>い どうちゆう てき はつけん</sup>移動中に敵に発見されます。



※注

- <sup>かく</sup>各シーンのクリア後それぞれのデモがあり、ダメージ切れで <sup>き</sup>死んだ時や、弾薬切れで死んだ時も、それぞれのデモがあります。
- <sup>かく</sup>各シーンをクリアすると、ダメージが3メモリ回復します。(集 <sup>かいふく</sup>落は、20メモリ回復します)。
- <sup>かく</sup>コンティニューは、各シーン全てに付き、1回 <sup>ずべ</sup>のみ有効です。

<sup>きゆうしゆつさくせん</sup>

## 救出作戦MEMO

<sup>へいせい</sup>平成 <sup>ねん</sup>年 <sup>がつ</sup>月 <sup>にち</sup>日

<sup>じ かん</sup>時間／

<sup>ばしよ</sup>場所／

<sup>な まえ</sup>名前／





# 株式会社 **タイター**

本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

ファミリ- コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。